Laboratório 3

1. Escreva um programa que apresente um menu com as opções abaixo:

1-Leia Matriz A

2-Leia Matriz B

3-Imprima n\*A

4- Imprima A+C

5- Imprima A\*B

6-Sair

As dimensões das matrizes A e B devem ser lidas do teclado.

A dimensão da matriz C deve ser declarada de acordo com o resultado que se pretende colocar em C.

Obs: Faça uso intensivo de funções.

1. Escreva um programa para o cálculo das propriedades geométricas de polígonos fechados (área, perímetro e centróide). O programa deverá solicitar o número de vértices do polígono e imprimir todas as suas propriedades. Finalmente, o seu programa deverá imprimir as coordenadas dos vértices da caixa de contorno do polígono (Xa,Ya) e (Xb,Yb). A caixa de contorno é o menor retângulo que envolve todo o polígono.

(X2,Y2)

(X1,Y1)

(Xb,Yb)

(X3,Y3)

(X0,Y0)= (X6,Y6)

(Xa,Ya)

(X4,Y4)

(X5,Y5)





